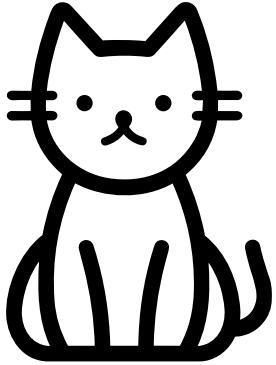


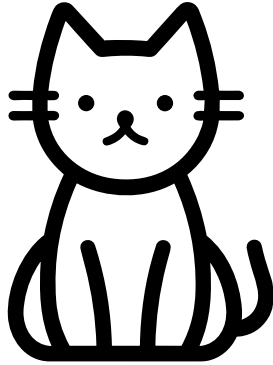
1



### Dormir

Ninguna carta la puede mover ni sacar de la zona.

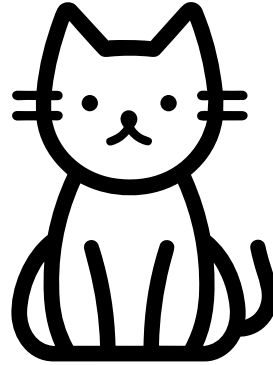
1



### Curiosidad

Mira la mano de alguien del equipo rival y elige 1 carta para que la descarten.

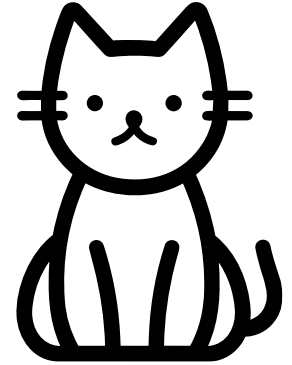
1



### Caer de Pie

Si esta carta llega al descarte, vuelve a la mano del siguiente turno aliado.

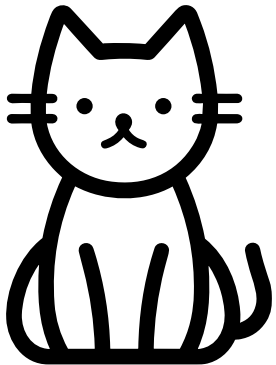
1



### Robar

Sin ver la mano de un jugador rival, roba y descarta 1 carta.

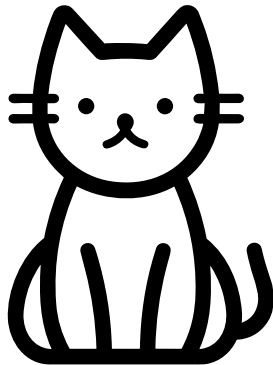
1



### Resurrección

Elimina una carta aliada de las zonas y sube una del descarte a tu mano.

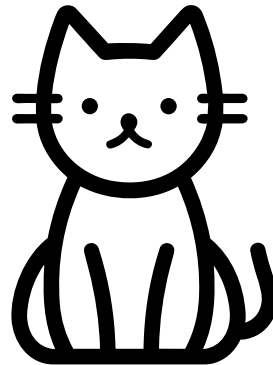
1



### Arañazo

Mueve 1 perro de la zona donde llega esta carta

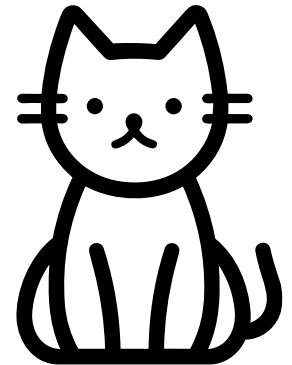
1



### Salto Ágil

Mueve cualquier gato a otra zona.

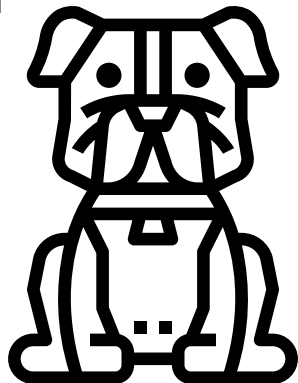
1



### Salto Ágil

Mueve cualquier gato a otra zona.

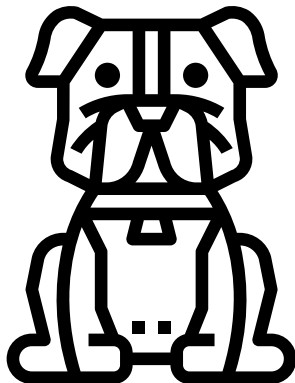
1



### Ladrar

Mueve los gatos de la zona donde llega esta carta

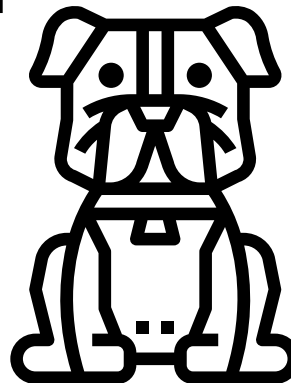
1



### Excavar

Recupera una carta descartada y subela a tu mano.

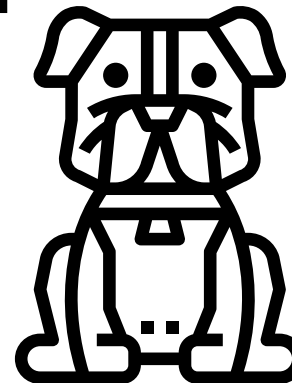
1



### Guardián

Protege a todos los perros de ser movidos o sacados de la zona

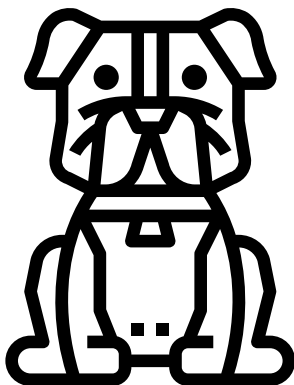
1



### Enterrar

Voltea 1 carta del equipo rival con valor 1 o 2, esa carta no suma puntos.

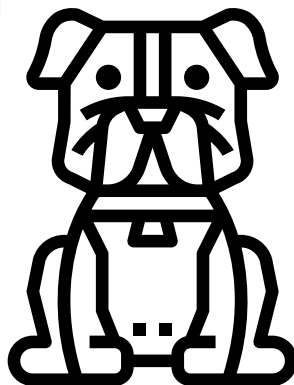
1



### Manada

Si en esta zona hay más perros que gatos, suma 1 punto extra.

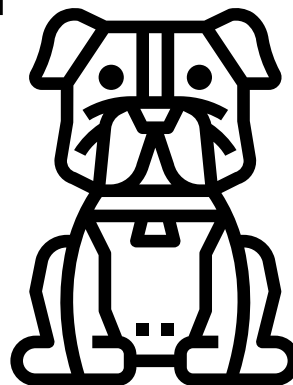
1



### Olfatear

Mira la mano de alguien del equipo rival y elige 1 carta para que la descarten.

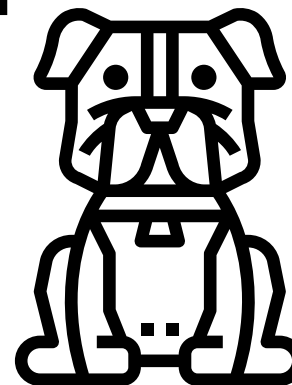
1



### Paseo

Mueve cualquier perro a otra zona

1



### Paseo

Mueve cualquier perro a otra zona